

No.001134

人類首次觀測到業力

Humans observe karma

作者 Author

黃上賜 Shang Cih, Huang 壴

黃上祐 Shang Yo, Huang

合作創作團 Co-Creative Team

優視覺溝通有限公司

Uvisual communication ltd.



# 人類首次觀測到業力

## Humans observe karma

假設有天人類和AI一起研究觀測出業力，我們能否從中學習或探索一些未來有趣的可能呢？

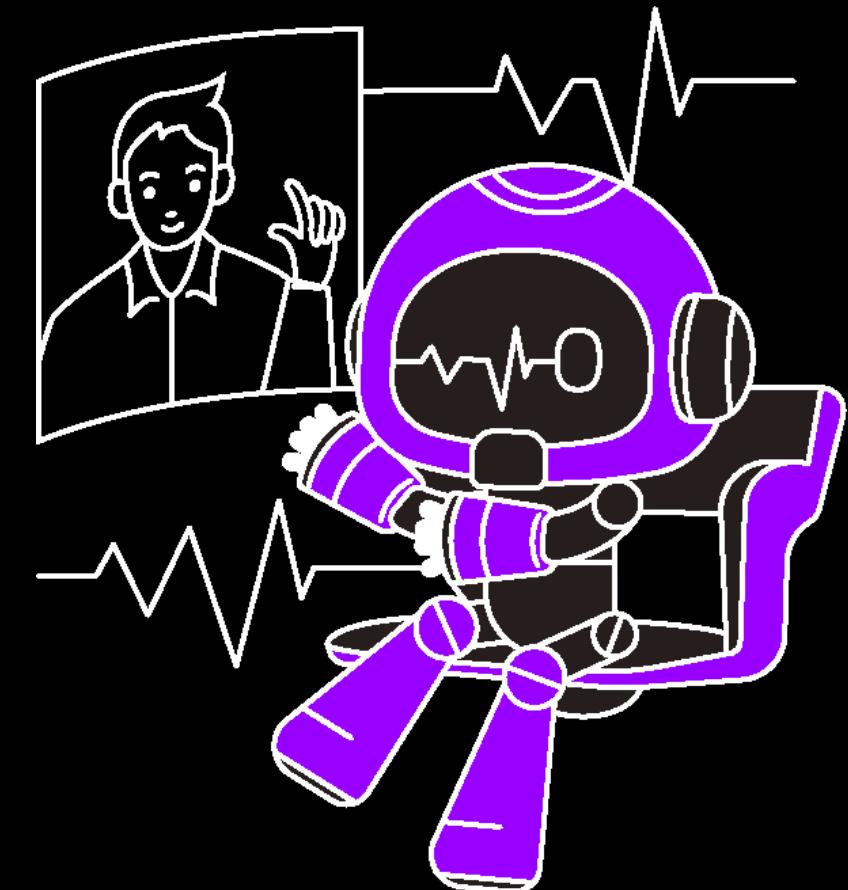
首先業力是一種原則。人的意識、行為都脫離不了業力的範圍，而人和人之間的業力也會交互影響。

在AI的分析下這些業力的觀察，我們可以作為未來預測的方向。

Assuming that humans and AI work together to observe karma, can we learn or explore some interesting possibilities for the future?

Firstly, karma is a principle that governs human consciousness and behavior. It is an inescapable aspect of human life, and the karma between individuals can also interact and influence each other.

By analyzing these karmic observations with AI, we can use them as a direction for future predictions.



拔 楪 業 力 計 算 器  
ZEN KARMA CALCULATOR

# 破 魔 矢 號



O

H

B

U

S

M

E

A

R

N

V

S

E

K

A

R

M

A

Y



觀 人  
測 類  
到 首  
業 次  
力

## 預測模型

Sculpting a tapestry  
of foresight

想像  
未來

Imagine  
The Future

人工  
智慧

Artificial  
Intelligence

各式  
數據

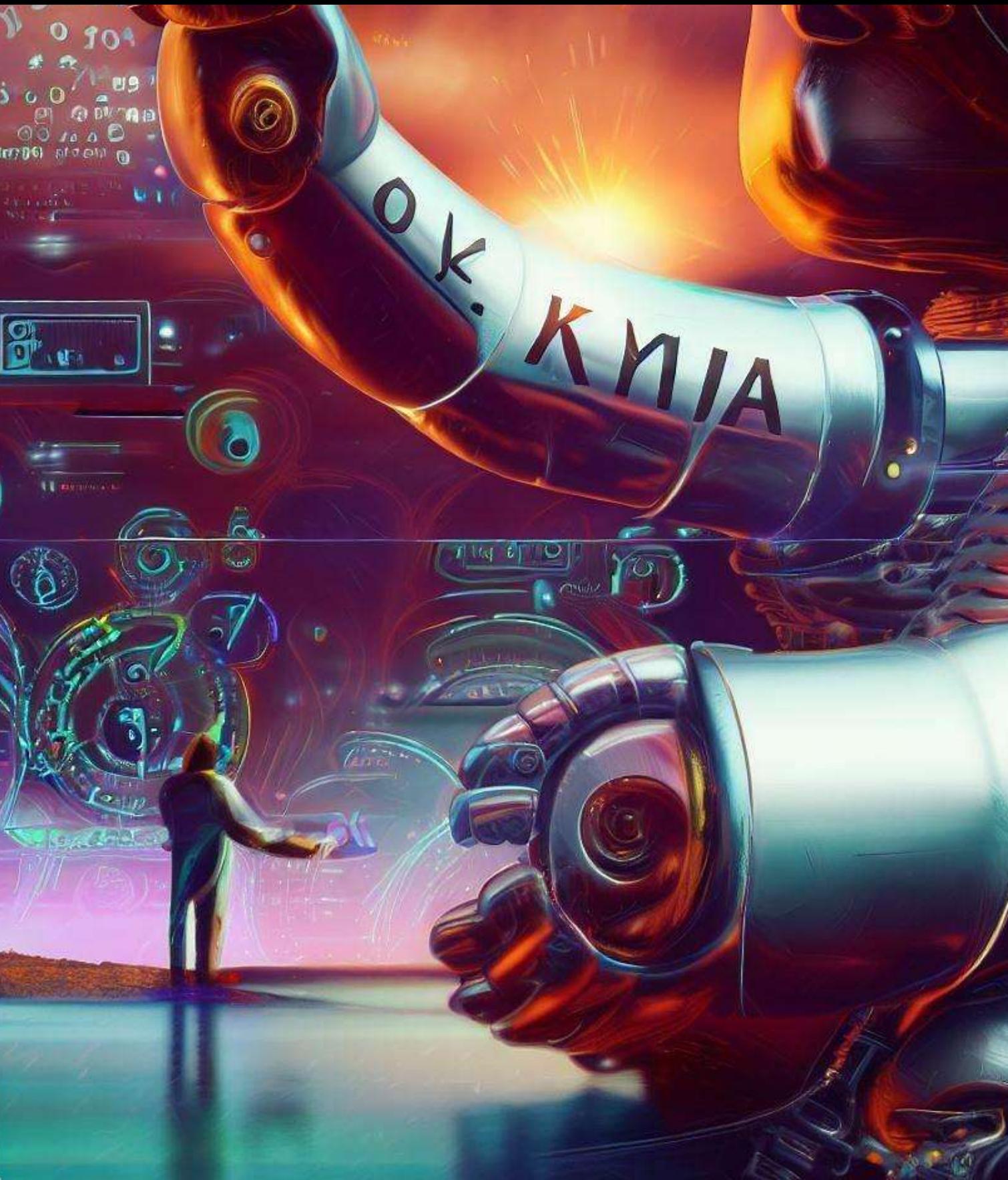
Various  
Data

變數

Other  
Parameters

生成“人”的動態變數對應未來預測

Human beings are the most unpredictable variables

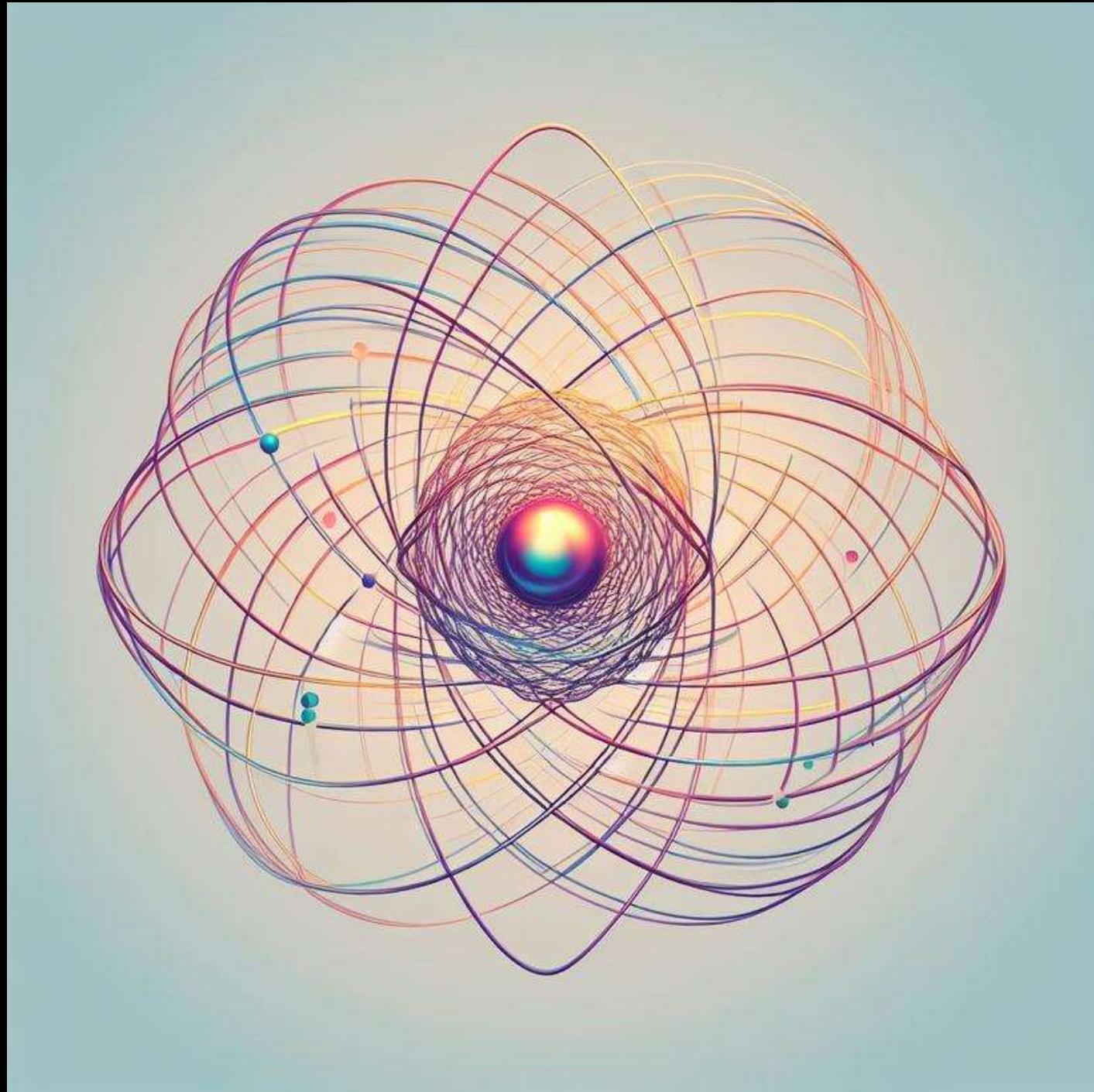


## 古典物理的物質 Matter in Classical Physics

---

物質是任何有 質量 且通過 體積 來占據空間，而由原子及分子依某規則或形式組合的物體

Matter is anything that has mass and takes up space.



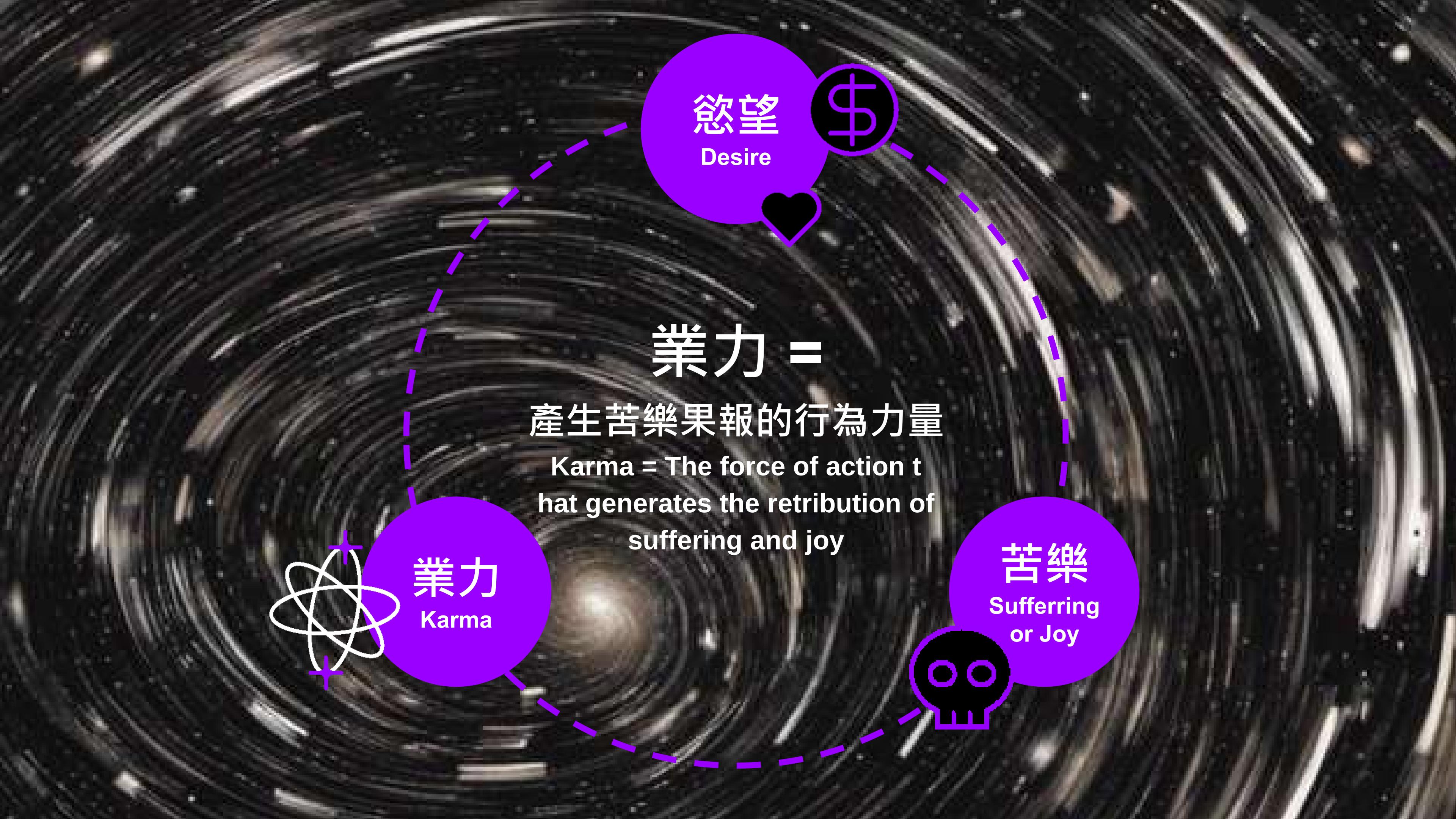
## 粒子物理學的物質 Matter in Particle Physics

---

電子   Electron	膠子   Gluon
中子   Neutron	光子   Photon
質子   Proton	玻色子   Boson
介子   Pion	重力子   Graviton
夸克   Quark	

怕只怕這些苦沒來由  
Perhaps Some Suffering  
Has No Reason.

張雨生 | 口是心非



慾望

Desire

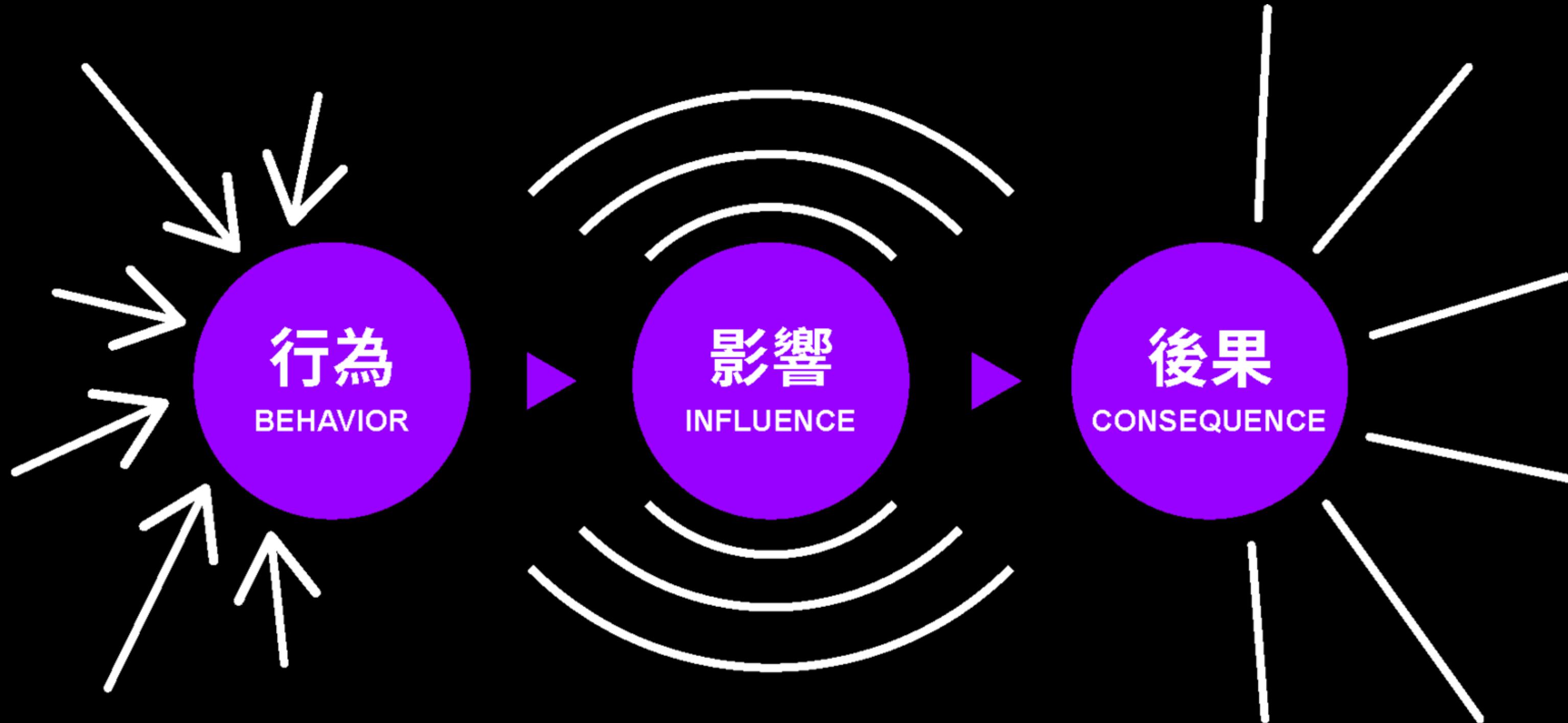
業力 =

產生苦樂果報的行為力量

Karma = The force of action that generates the retribution of suffering and joy

業力  
Karma

苦樂  
Suffering  
or Joy



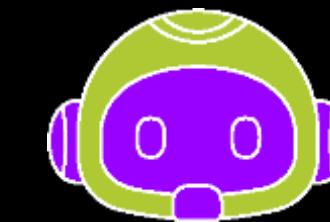
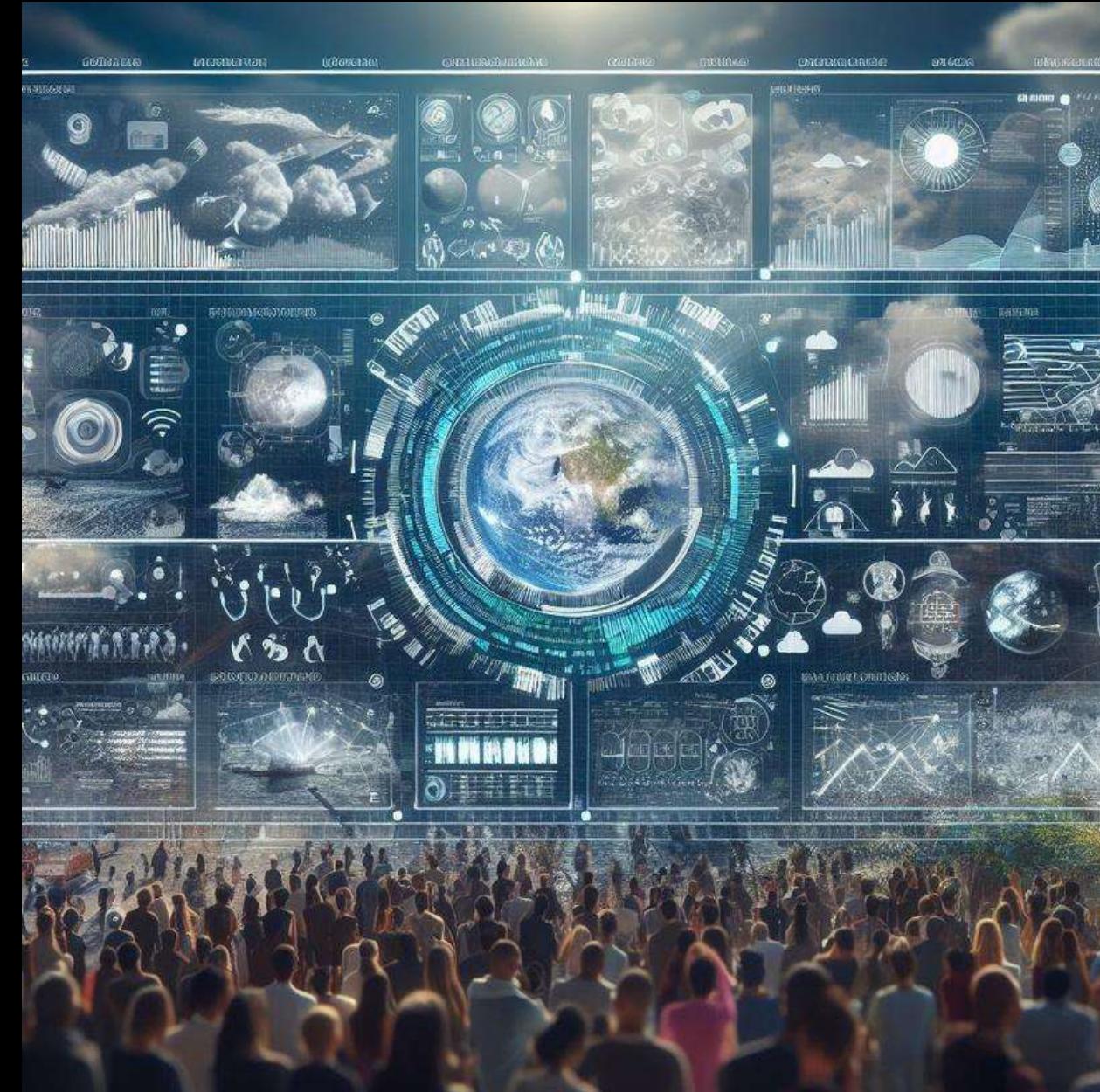


## 古埃及的祭司 Ancient Egyptian Priest

製作萬像石板推倒

以裂痕推測未來

Make all-image slate  
Push down with cracks  
Speculate the future



## 人類 Humanity

製造AI，生成未來事件

以AI運算未來的可能性

Manufacturing AI, Generate future events to calculate the possibility of the future

# 萬事都相互效力

## All Things Work Together